**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2022년 3월 11일 | 학과 | 컴퓨터학부 | 작성자 | 김기훈 |
| 참석자 | 권동영, 김기훈, 김태헌, 유병일, 윤경록, 대표이사 이정우, 기획 이종혁, 개발자 최한수 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 1. 주제 선정  2. 과제 진행 방향  3. 향후 계획 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 비고 |
| ●주제 선정  주제는 학생들이 이번 회의에서 기업측에 아이디어를 제시하고 설명한 후  기업측이 내부 회의를 통해 주제를 선정하는 방식  회사 측에서는 과학 실습관련 프로그램으로 진행하기를 원함  차주 화요일에 주제를 확정  ●과제 진행 요구사항  학생측  다양한 시나리오 개발보다는 한 개의 시나리오를 퀄리티있게 완성을 목표  학술 대회, 소프트웨어 관련 문의는 회사측이 차주 내용을 알려주시기로 함  기업측  컨텐츠를 바탕으로 하고 원활한 구동을 목표  ●향후 계획  차주 화요일 19:00시에 동대구역에서 멘토들과 대면 회의 진행  차주 수요일 발표자는 권동영으로 선정  Github에 팀장이 프로젝트를 만들고 회사측 계정을 초대하여 프로젝트 관리 |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 결정사항 | 내용 | 진행일정 |
| 동대구역에서 멘토들과 대면 회의 진행 | 3월 15일 19:00 |
| 첫 발표자는 권동영으로 선정 | 3월 16일 18:00 |

|  |  |
| --- | --- |
| 특이사항 | **팀원들과는 대면으로 멘토들과는 google meet를 활용한 비대면 회의를 진행하였습니다.** |